# CARTA DESCRIPTIVA (FOCARTA DESCRIPTIVA (FORMATO MODELO EDUCATIVO UACJ VISIÓN 2020)

.	ldenti	ficadores	de l	la asig	natura
---	--------	-----------	------	---------	--------

Instituto: IADA Modalidad: Presencial

Créditos:

Tipo:

6

Optativa

Curso

**Departamento:** Diseño

Materia: Diseño en Textiles

Programa: Diseño Industrial, Gráfico Carácter:

Interiores

Clave: DIS988217

Nivel: Avanzado

Horas: 4 por semana Teoría: 1 Práctica: 3

# II. Ubicación

Antecedentes: Ninguno Clave

Ninguno

Consecuente:

# III. Antecedentes

Conocimientos: Noción del diseño básico aplicado en sus distintas disciplinas tales como Diseño Industrial, Diseño Gráfico, Diseño de Interiores etc., análisis del diseño, investigación y materiales textiles.

Habilidades: Creatividad, conocimiento de estilos decorativos, sensibilidad al color, fácil aprendizaje en el manejo de maquinaria, equipo y materiales.

Actitudes y valores: Apertura reflexiva, disciplina, constancia, responsabilidad, honestidad y compromiso.

### IV. Propósitos Generales

Que el alumno aumente su capacidad de análisis, reflexión y proyección de su creatividad por medio del diseño en textil; obtendrá la habilidad y conocimiento sobre el manejo de maquinaria, materiales y herramientas propias de un taller de telares y textiles para elaborar y supervisar trabajo de diseño en textil de calidad. Así mismo al finalizar el curso presentará una colección de los productos generados en clase, sustentados por la investigación previa de su proyecto en particular.

# V. Compromisos Formativos

Intelectual: Elevar el conocimiento y la técnica del estudiante para el desarrollo de diseños creativos en textil.

Humano: Concientizar a cerca de las buenas prácticas en el diseño en textil sustentables para la conservación del medio ambiente y de todos los seres vivos. Por otra parte formar una ética sobre consumismo moderado y no persuasivo.

Social: Construcción de compromisos personales para que todo diseño tenga una repercusión positiva en las sociedades humanas, de flora y fauna, estimulando a la reflexión de que todo diseño debe ser útil y funcional en beneficio de todo y todos dependiendo en los niveles de uso.

Profesional: La formación dada en Diseño en Textiles ayudará al estudiante a desenvolverse de manera profesional en el mercado actual teniendo competencias de solución de problemas reales.

# VI. Condiciones de operación

Espacio: Aula Taller

Laboratorio: N/A Mobiliario: Mesas y sillas

Población: 15-20

Material de uso frecuente:

Pendiente

Condiciones especiales: Ninguna

VII. Contenidos y t	lempos estimados		
Temas	Contenidos	Actividades	
SEMANA 1 Introducción	Presentación del docente y del grupo. Presentación de la materia y reglamentos de clase.	Conocer las expectativas del alumno y darle a conocer las temáticas que se verán en clase.	
Principios Textiles	Conocimientos fundamentales sobre los textiles, diferencia entre materiales naturales y hechos por el hombre.	El alumno elaborará un resumen sobre el tema y tendrá que buscar ejemplos con sus usos en la vida cotidiana para cada material visto	
SEMANA 2 Textiles y usos	Propiedades de los textiles, composición y usos	Investigación sobre nuevas tendencias textiles y exposición de sus propiedades.	
Fibras, hilos y telas	Breve repaso sobre el proceso de las fibras hasta la tela, y tipos de tejidos	Observación de los procesos básicos textiles y elaboración de un tejido con método de hilado.	
SEMANA 3	El bordado como diseño textil, tipos de bordados y ejemplos de aplicaciones.	Investigación sobre tendencias, colores e inspiración visual	

Diseño de bordado  Tinturas y acabados  SEMANA 4 Uso de colores en textiles	Procesos para tratar los textiles por medio de tinturas y acabados mostrando ejemplos de estos.  La investigación como parte fundamental del diseño.  Percepción del color por la	Se desarrollaran paletas de colores basadas en diferentes tipos de telas y temporadas.  Investigación sobre tendencias, colores e inspiración visual  Se desarrollaran paletas de colores
	luz, textura y desarrollo de paletas de colores.	basadas en diferentes tipos de telas y temporadas.
SEMANA 5 Patrones  Creando diseños: Ilustración en la creación de patrones	Qué es un patrón? Tipos de rapport y aplicaciones.	Creación de patrones físicos. Ilustración con lápiz, marcadores, plumas, etc. para la primera creación de patrones.
SEMANA 6 Patrones con sellos	Ejemplos de patrones con sellos y creación de sellos para patronar.	Se crearán sellos con frutas, vegetales, jabón para crear patrones.
SEMANA 7 Patrones con collage	Ejemplos de patrones con collage.	Creación de patrones con collage.
SEMANA 8 Uso de photoshop en patrones	Digitalización de patrones físicos.	Digitalización y retoque de patrones para su uso.
SEMANA 9 Uso de Photoshop en patrones	Corrección de imágenes con photoshop para crear rapports. Uso de filtros en patrones	Práctica de photoshop para la creación de patrones.

SEMANA 10 Uso de Illustrator en patrones	Creación de patrones con Illustrator.	Diseño de patrones geométricos con Illustrator Uso de vectores y acomodo de estos para crear patrones.
SEMANA 11 Mezcla de técnicas y herramientas para la creación de patrones.	Ejemplos de diversas técnicas aplicadas en patrones.	Aplicación de las diferentes técnicas aprendidas para la elaboración de patrones.
SEMANA 12 Tipos de impresiones textiles	Diferentes técnicas para la reproducción de patrones sobre telas.	Elaboración de reporte analizando las mejores técnicas para la estampación/impresión textil.
SEMANA 13-16 Desarrollo de proyecto textil	Aplicación de los conocimientos vistos en clase para el desarrollo de una colección.	1-Investigación del proyecto 2-Creación del Brief 3- Paleta de colores 4-Diseño de patrones 5- Mockups de las aplicaciones

# VIII. Metodología y estrategias didácticas

# Metodología Institucional:

- a) Elaboración de ensayos, reportes, investigación, monografías (según el nivel) consultando fuentes bibliográficas, hemerográficas y en Internet.
- b) Elaboración de reportes de lectura de artículos, actuales y relevantes, en lengua castellana e inglesa.

# Estrategias del Modelo UACJ Visión 2020 recomendadas para el curso:

- a) Aproximación empírica de la realidad
- b) Búsqueda, organización y recuperación de información
- c) Comunicación horizontal
- d) Descubrimiento

- e) Ejecución-ejercitación
- f) Elección, decisión
- g) Evaluación
- h) Experimentación
- i) Extrapolación y trasferencia
- j) Internalización
- k) Investigación
- I) Meta cognitivas
- m) Planeación, previsión y anticipación
- n) Problematización
- o) Proceso de pensamiento lógico y crítico
- p) Procesos de pensamiento creativo divergente y lateral
- q) Procesamiento, apropiación-construcción
- r) Significación generalización
- s) Trabajo colaborativo

# IX. Criterios de evaluación y acreditación

# Institucionales de acreditación:

Acreditación mínima de 80% de clases programadas

Entrega oportuna de trabajos

Pago de derechos

Calificación ordinaria mínima de 7.0

Permite examen único: no

#### Evaluación del curso:

Práctica Física	25%
Práctica Digital	25%
Proyectos de Investigación	15%
Entrega final	35%

TOTAL 100%

# X. Bibliografía

- Bowles, Melanie y Isaac, Ceri . Digital Textile Design. Lawrence king publishing. 2012.
- Elda Cecchele. In forma di tessuto. Marsilio, 2010.
- Gunner, Janice. Shibori im Textildesign. gebundene Ausgabe, 2007.
- Kühlhorn, Lotta. Muster Machen: für Mode, Dekor und Grafik. Gebundene, 2014.
- Rubertelli, Manuela y Redaelli, Enrico. Design del prodotto moda: dal tessuto alla passerella. Franco Angeli, 2009.
- Amenós, Feliu Marsal. Proyectación de hilos. Univ. Politèc. de Catalunya, 1997.

#### X. Perfil deseable del docente

Estudios en: Estudios profesionales en cualquier disciplina del Diseño, Interiorismo, Textiles.

#### XI. Institucionalización

Responsable del Departamento: M.D.H. Guadalupe Gaytán Aguirre

Coordinador/a del Programa: Mtra. Tayde Mancillas/ Mtro. Sergio Villalobos/Mtra. Cristina Macias

Fecha de elaboración: 19 de mayo de 2017

Fecha de Rediseño: 19 de mayo de 2017

Elaboró: Departamento de Diseño

Instituto:

# RMATO MODELO EDUCATIVO UACJ VISIÓN 2020)

IADA

I. Identificadores de la asign	atura	

Modalidad:

Presencial

Departamento: Diseño

Materia: Diseño en Textiles

Diseño Industrial, Gráfico Carácter: Optativa

Créditos:

6

Curso

Interiores

Clave: DIS988217

Tipo: Nivel: Avanzado

Horas: 4 por semana Teoría: 1 Práctica: 3

II. Ubicación

Programa:

Antecedentes: Ninguno Clave

Ninguno

Consecuente:

# III. Antecedentes

Conocimientos: Noción del diseño básico aplicado en sus distintas disciplinas tales como Diseño Industrial, Diseño Gráfico, Diseño de Interiores etc., análisis del diseño, investigación y materiales textiles.

Habilidades: Creatividad, conocimiento de estilos decorativos, sensibilidad al color, fácil aprendizaje en el manejo de maquinaria, equipo y materiales.

Actitudes y valores: Apertura reflexiva, disciplina, constancia, responsabilidad, honestidad y compromiso.

# IV. Propósitos Generales

Que el alumno aumente su capacidad de análisis, reflexión y proyección de su creatividad por medio del diseño en textil; obtendrá la habilidad y conocimiento sobre el manejo de maquinaria, materiales y herramientas propias de un taller de telares y textiles para elaborar y supervisar trabajo de diseño en textil de calidad. Así mismo al finalizar el curso presentará una colección de los productos generados en clase, sustentados por la investigación previa de su proyecto en particular.

# **V. Compromisos Formativos**

Intelectual: Elevar el conocimiento y la técnica del estudiante para el desarrollo de diseños creativos en textil.

Humano: Concientizar a cerca de las buenas prácticas en el diseño en textil sustentables para la conservación del medio ambiente y de todos los seres vivos. Por otra parte formar una ética sobre consumismo moderado y no persuasivo.

Social: Construcción de compromisos personales para que todo diseño tenga una repercusión positiva en las sociedades humanas, de flora y fauna, estimulando a la reflexión de que todo diseño debe ser útil y funcional en beneficio de todo y todos dependiendo en los niveles de uso.

Profesional: La formación dada en Diseño en Textiles ayudará al estudiante a desenvolverse de manera profesional en el mercado actual teniendo competencias de solución de problemas reales.

Espacio: Aula Taller B204

Laboratorio: N/A Mobiliario: Mesas y sillas

Población: 15-20

Material de uso frecuente:

Pendiente

Condiciones especiales: Ninguna

VII. Contenidos y tiempos estimados			
Temas	Contenidos	Actividades	
SEMANA 1 Introducción	Presentación del docente y del grupo. Presentación de la materia y reglamentos de clase.	Conocer las expectativas del alumno y darle a conocer las temáticas que se verán en clase.	
Principios Textiles	Conocimientos fundamentales sobre los textiles, diferencia entre materiales naturales y hechos por el hombre.	El alumno elaborará un resumen sobre el tema y tendrá que buscar ejemplos con sus usos en la vida cotidiana para cada material visto	
SEMANA 2 Textiles y usos Fibras, hilos y	Propiedades de los textiles, composición y usos  Breve repaso sobre el proceso de las fibras hasta	Investigación sobre nuevas tendencias textiles y exposición de sus propiedades.  Observación de los procesos básicos textiles y elaboración de un tejido con	
telas	la tela, y tipos de tejidos	método de hilado.	
SEMANA 3 Diseño de bordado	El bordado como diseño textil, tipos de bordados y ejemplos de aplicaciones.	Investigación sobre tendencias, colores e inspiración visual	
20.3440	Procesos para tratar los textiles por medio de tinturas		

Tinturas y acabados	y acabados mostrando ejemplos de estos.	Se desarrollaran paletas de colores basadas en diferentes tipos de telas y temporadas.
SEMANA 4 Uso de colores en textiles	La investigación como parte fundamental del diseño.  Percepción del color por la luz, textura y desarrollo de paletas de colores.	Investigación sobre tendencias, colores e inspiración visual  Se desarrollaran paletas de colores basadas en diferentes tipos de telas y temporadas.
SEMANA 5 Patrones	Qué es un patrón? Tipos de rapport y aplicaciones.	
Creando diseños: Ilustración en la creación de patrones	Ejemplos de patrones con sellos y creación de sellos para patronar.	Creación de patrones físicos. Ilustración con lápiz, marcadores, plumas, etc. para la primera creación de patrones.
Patrones con sellos		Se crearán sellos con frutas, vegetales, jabón para crear patrones.
	Ejemplos de patrones con collage.	
SEMANA 6 Patrones con collage	Digitalización de patrones físicos.	Creación de patrones con collage.
Uso de photoshop en patrones		Digitalización y retoque de patrones para su uso.
SEMANA 7 Uso de photoshop en patrones	Corrección de imágenes con photoshop para crear rapports. Uso de filtros en patrones	Práctica de photoshop para la creación de patrones.
SEMANA 8 Uso de Illustrator en patrones	Creación de patrones con Illustrator.	Diseño de patrones geométricos con Illustrator Uso de vectores y acomodo de estos para crear patrones.

SEMANA 9  Mezcla de técnicas y herramientas para la creación de patrones.	Ejemplos de diversas técnicas aplicadas en patrones.	Aplicación de las diferentes técnicas aprendidas para la elaboración de patrones.
SEMANA 10 Tipos de impresiones textiles	Diferentes técnicas para la reproducción de patrones sobre telas.	Elaboración de reporte analizando las mejores técnicas para la estampación/impresión textil.
SEMANA 11-16 Desarrollo de proyecto textil	Aplicación de los conocimientos vistos en clase para el desarrollo de una colección.	1-Investigación del proyecto 2-Creación del Brief 3- Paleta de colores 4-Diseño de patrones 5- Mockups de las aplicaciones

# VIII. Metodología y estrategias didácticas

# Metodología Institucional:

- a) Elaboración de ensayos, reportes, investigación, monografías (según el nivel) consultando fuentes bibliográficas, hemerográficas y en Internet.
- b) Elaboración de reportes de lectura de artículos, actuales y relevantes, en lengua castellana e inglesa.

# Estrategias del Modelo UACJ Visión 2020 recomendadas para el curso:

- a) Aproximación empírica de la realidad
- b) Búsqueda, organización y recuperación de información
- c) Comunicación horizontal
- d) Descubrimiento
- e) Ejecución-ejercitación
- f) Elección, decisión

- g) Evaluación
- h) Experimentación
- i) Extrapolación y trasferencia
- j) Internalización
- k) Investigación
- I) Meta cognitivas
- m) Planeación, previsión y anticipación
- n) Problematización
- o) Proceso de pensamiento lógico y crítico
- p) Procesos de pensamiento creativo divergente y lateral
- q) Procesamiento, apropiación-construcción
- r) Significación generalización
- s) Trabajo colaborativo

# IX. Criterios de evaluación y acreditación

Institucionales de acreditación:

Acreditación mínima de 80% de clases programadas

Entrega oportuna de trabajos

Pago de derechos

Calificación ordinaria mínima de 7.0

Permite examen único: no

#### Evaluación del curso:

Práctica Física	25%
Práctica Digital	25%
Proyectos de Investigación	15%
Entrega final	35%

100%

# X. Bibliografía

TOTAL

- Bowles, Melanie y Isaac, Ceri . Digital Textile Design. Lawrence king publishing. 2012.
- Elda Cecchele. In forma di tessuto. Marsilio, 2010.
- Gunner, Janice. Shibori im Textildesign. gebundene Ausgabe, 2007.
- Kühlhorn, Lotta. Muster Machen: für Mode, Dekor und Grafik. Gebundene, 2014.
- Rubertelli, Manuela y Redaelli, Enrico. Design del prodotto moda: dal tessuto alla passerella. Franco Angeli, 2009.
- Amenós, Feliu Marsal. Proyectación de hilos. Univ. Politèc. de Catalunya, 1997.

#### X. Perfil deseable del docente

Estudios en: Estudios profesionales en cualquier disciplina del Diseño, Interiorismo, Textiles.

# XI. Institucionalización

Responsable del Departamento: M.D.H. Guadalupe Gaytán Aguirre

Coordinador/a del Programa: Mtra. Tayde Mancillas/ Mtro. Sergio Villalobos/Mtra. Cristina Macias

Fecha de elaboración: 19 de mayo de 2017

Fecha de Rediseño: 30 de mayo de 2018

Elaboró: Milena Garza